

Game Toegankelijkheid: Gaming voor handy's en oudjes

Amsterdam 1 augustus 2012- Bor Verkroost te gast op Amsterdam Got Game Conference met baanbrekende presentatie: Games voor de minder valide gamers in tijden van vergrijzing.

Op dinsdag 21 augustus geeft Bor Verkroost een unieke presentatie tijdens de Amsterdamse Got Game conferentie in de Rode Hoed. Slechts weinigen durven het controversiële onderwerp aan: minder valide gamers. Ontwerpers van videogames vergeten vaak om met deze niche markt rekening te houden, en dat is jammer. Want álle hardcore gamers worden op een dag minder valide. Sterker nog, Op het moment zijn er zo'n 2,4 miljoen ouderen in Nederland. In 2025 zijn dat er al 3,7 miljoen en stijgende. Het aantal gamende ouderen zal de komende generaties explosief gaan toenemen.

In deze sessie nodigt Bor het publiek uit om mee te denken over deze moeilijke maar onvermijdelijke kwestie: Wat kunnen we als game experts doen om in tijden waarbij de tools en games steeds meer de kant op gaan van motie en real movements, de games toegankelijker te maken voor het brede publiek. "Vergrijzing en de nieuwe controllers en daarbij behorende spellen van nu staan lijnrecht tegenover elkaar. En niet te vergeten, misschien zijn wij, 'handy's' juist diegenen die hardcore spelen. Door onze mindere mobiliteit en daardoor vaak mindere sociale contacten zijn wij al snel geneigd ons aan de buis of computer te kluisteren. En dat te bedenken dat meer dan een miljoen Nederlanders een beperking heeft. Denk aan blinden, doven, rolstoel gebruikers, etc. Daar de oudjes bij gerekend en we zitten met een behoorlijk relevante doelgroep", aldus Bor.

Voor meer info over Bor Verkroost kijk je op www.eborfoundation.com

Voor meer info over de conferentie kijk je op www.ggconf.com